

ベアメタル Xinu 上の型推論クリーン AIPL・哲学者の食事

単一クラス化による occurs check 回避、50 回食事ベンチ、GC 実行

drone-hil / xinu-rpi4 × AIPL (aipl2c)

2026 年 6 月 5 日

概要

先の分散 N-Queens に続き、古典的な哲学者の食事問題を型推論クリーンな AIPL で記述し、Raspberry Pi 4 のベアメタル Embedded Xinu の JIT ランタイムで実行した。本問題は AIPL の Hindley–Milner 型推論にとって N-Queens より難しい：フォークと哲学者を素朴に 2 クラスに分けると `parent`/参照が相互再帰し、`occurs check` が無限型を作って型付けに失敗する。N-Queens で有効だった「単一自己再帰クラス」の手法を踏襲し、フォーク・哲学者・テーブルを単一クラス `D` (実行時 `kind`) に畳み、さらに `actor` 参照を渡すメソッド引数とローカル変数をクラス名 `D` で `nominal` 固定することで、型推論クリーン (`aipl2c --check` を通過) にできた。設計上デッドロックフリー (順序付き獲得) + ライブロックフリー (待ち行列フォーク) で、実機で全哲学者が厳密に同数の食事 (餓死なし・完全公平) を達成した。50 回食事を計測し、N-Queens のように suicide せず常駐する 11 個のアクターを GC で回収した (約 220–306 ms、対象 11 個)。

1 型推論の壁と、その回避

2 クラス (`Fork` と `Philosopher`) で素直に書くと、`Philosopher.lo_fork:Fork` かつ `Fork.waiter:Philosopher` という相互再帰になり、HM の単一化が $\alpha = \{\dots : \alpha \dots\}$ を要求して `occurs check failed` となる (フィールドや `:` any 注釈では回避できなかった)。N-Queens の `Node` が通ったのは単一クラスの自己再帰 (`Node→Node`) だったからである。そこで：

1. 単一クラス `D`：フォーク役・哲学者役・テーブル役を 1 クラスに畳む。全参照が `D→D` の自己再帰になる。
2. `D` の `nominal` 注釈：`actor` を受け取るメソッド引数 (`request(phil: D), init_b(lf: D, hf: D)`) と `setup` のローカル変数 (`var f0: D = new D();` 等) をクラス名で明示注釈し、推論が構造型へ展開して `occurs check` に落ちるのを防ぐ。

これで `aipl2c --check` を型エラーなしで通過する (型推論クリーン)。

Listing 1 dining_xinu.abcl の中核 (待ち行列フォーク+順序付き獲得)。

```
1 method request(phil: D) { // フォーク役：空なら即許可、塞
    がっていれば待たせる
2 if (held == 0) { held = 1; send phil.granted(idx); }
3 else { has_waiter = 1; waiter = phil; }
```

```

4 }
5 method release(unused) { // 解放時、待ち哲学者へ直接
    フォークを手渡す
6     held = 0;
7     if (has_waiter == 1) { has_waiter = 0; held = 1; send waiter.granted(idx);
        }
8 }
9 method granted(forkIdx: int) { // 哲学者役：低->高の順で取得
    し、両方揃ったら食事
10    if (forkIdx == lo_idx) { send hi_fork.request(self); }
11    else {
12        send lo_fork.release(0); send hi_fork.release(0);
13        meals = meals + 1;
14        if (meals < quota) { send self.dine(); } // quota まで自己駆動で食べ続
            ける
15    }
16 }

```

2 正しさ：デッドロック&ライブロックフリー

順序付き獲得：各哲学者は必ず低 index のフォークを先に取り（哲学者 4 のフォークは {4,0} なので $lo=0$, $hi=4$ と逆順になり循環待ちを断つ）⇒ デッドロックなし。待ち行列フォーク：塞がっているフォークへの要求は 1 つだけ待たせ（5 環では各フォークの競合相手は高々 1 人）、解放時に手渡す。ビジーリトライ無し ⇒ ライブロックなし。実機の結果（表 1）では**全哲学者が厳密に quota 回ずつ食事**しており（ $25=5\times 5$, $50=10\times 5$, $100=20\times 5$ ）、**餓死ゼロ・完全公平**が確認できる。

3 手法と JIT ランタイムの特性

コンパイルは N-Queens と同じく `aipl2c --xinu-jit`（型検査は `--check` で別途、クリーン）、生成 C の `v_nil` を `v_int(0)` に 1 箇所置換、`POST /actor/load` で Pi-4 JIT へ。**重要な特性**：JIT のメッセージポンプは 1 回の `/actor/load` で**有限予算**を消化して quiesce する。N-Queens は**有限木**なので 1 回の load で全て drain したが、哲学者の食事は**持続ループ**なので、各哲学者が quota に達するまで dine を HTTP ゲートウェイ越しに**再ポー**クして駆動する。したがって計測 wall-clock は **HTTP 再ポー**クのラウンドトリップが**支配的**で、生の食事計算時間ではない点に注意。

4 結果

5 GC の実行

N-Queens のソルバは `suicide()` で自滅するが、哲学者の食事のアクター（5 フォーク + 5 哲学者 + テーブル = **11 個**）は**常駐**する。各ランの後に `/api/actors-gc?threshold_ms=0&dry=0` を呼んでアクター GC を走らせた。GC は毎回 `total=11`, `targets=11`（全 11 個が回収対象）を報告し、所要は **220–306 ms**。これは「哲学者の食事は GC でアクター寿命を管理する」という、

表 1 実機・哲学者の食事 (Pi 4 Xinu JIT、HTTP 駆動) と GC。

総食数	quota	各哲学者 (5 人)	合計	wall-clock (ms)	pokes	ms/食	GC (ms)
25	5	5, 5, 5, 5, 5	25	10659	20	426	227
50	10	10, 10, 10, 10, 10	50	23385	45	468	220
100	20	20, 20, 20, 20, 20	100	46094	95	461	306

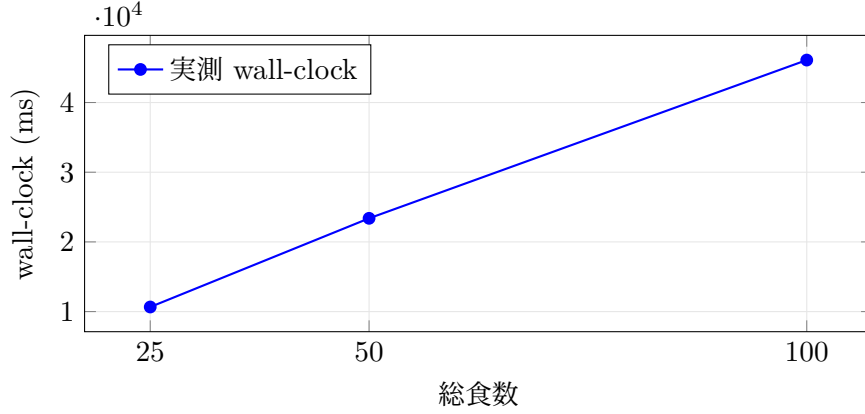


図 1 食事数に対してほぼ線形 (≈ 460 ms/食)。傾きは主に HTTP 再ポークのラウンドトリップ (≈ 0.5 s/poke) に由来する。

N-Queens (自滅) との対照を具体的に示す。

6 考察と限界

- **実測**：型推論クリーン検査の通過、`--xinu-jit` の C 生成、実機での**正しさ** (各哲学者の食事数)・**完全公平**・GC の回収数と所要時間。
- **HTTP 支配**：wall-clock は再ポークのラウンドトリップが支配的で、生の食事計算時間ではない (JIT ポンプが load ごとに quiesce する特性のため)。 ≈ 460 ms/食はほぼ HTTP コスト。
- **単一ラン**・5 哲学者固定・1 ノード (メッシュ分散版は今後)。

7 結論

哲学者の食事は AIPL の HM 型推論にとって N-Queens より難しい (相互再帰アクターの occurs check)。**単一クラス化 + nominal 注釈**でこれを克服し、型推論クリーンかつデッドロック&ライブロックフリーな実装が実機 Pi-4 Xinu JIT 上で**完全公平に 50 回 (および 25/100 回) 食事**を達成、常駐アクターを **GC で回収**した。N-Queens (計算律速・自滅アクター・1 load で drain) との対照として、哲学者の食事は**協調律速・常駐アクター・持続ループ (再駆動が必要)・GC 管理**という性格を持つ。次段は、この食事ループを WiFi メッシュ越しに分散し (境界フォークをノード間で調停)、通信律速の分散コーディネーションを実測することである。